

Chci hrát: Nebojácného vyvrhela který se často až slepě žene za kořistí. Přesto se neztratí ani v civilizaci ani mimo ní.

Vykradač hrobů Morwen



Trpaslík Zloděj Úroveň 1

Statistiky:

Síla	+2
Obratnost	+2
Odolnost	0
Intelligence	0
Charisma	+1

Životy 10

Z. Obrana 2

Dovednosti:

3	OB	Akrobacie
3	I	Postřeh
3	OB	Reflex
1	I	Čtení a psaní
1	OB	Přežití v přírodě
1	CH/OB	Umění

Zbraně

Lopata (5/0/1)
Dýka (2/1/1)
Dýka (vrh)
Pěst (0/0/0)

Útok

7(+0)
4(+1)
4(+1)
5(+0)

Obrana

3
2
2
4

Schopnosti:

Vidění ve tmě: Až na vzdálenost 30 sáhů

Boj beze zbraně: Zloděj si při neozbrojeném souboji přičítá bonus +3 k útoku a obraně holýma rukama

Hazardní hry +3 (OB) vs Postřeh protivníka

Odhad ceny +3 (OB) vs náročnost odhadu

Přesvědčování +3 (CH) vs Vůle protivníka

Vybírání kapes +3(OB) vs Postřeh protivníka



[illegible]

Příběh

Morween se narodil do bohaté trpasličí rodiny a již od mala byl fascinován všemožnými cetkami a artefakty. Kolikrát se zatoulal hlouběji, než ostatní trpaslíci, jen aby si donesl nějaký jeho poklad, který spočíval na dně po celá staletí. Bohužel tento sklon přerostl v obsesi a postupem času byl zavrhnut samotnými trpaslíky, neboť se neustále toulal v hrobkách a hřbitovech hledajíc poklady mimo jeho fantazie. Hnán svou touhou se dostával stále více do problémů a nakonec trpaslíky zcela opustil. Podsvětí se stalo jeho druhým domovem a na svých cestách soupeřil nejen s nepřáteli, ale i sám se sebou a tím, co se z něho stalo. Přesto je však dále motivován hledat další a další cetky, které může směnit za zlato, v jeho nekonečném koloběhu za bohatstvím. Jeho současná cesta ho zavedla do skupiny dobrodruhů, protože údajně je odměna jistá...